



Kampus
Merdeka
INDONESIA



PEDOMAN RPL PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA 2024

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
2024**



YAYASAN KARTIKA EKA PAKSI
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI (UNJANI)
FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA
(FSI)

Kampus Cimahi : Jl. Terusan Jenderal Sudirman PO.BOX 148 Telp. (022) 6650646



SURAT KEPUTUSAN

Nomor: Skep/32-A/FSI-Unjani/IX/2024

Tentang

PEDOMAN REKOGNISI PEMBELAJARAN LAMPAU
FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI TAHUN 2024

DEKAN FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA UNJANI

- Menimbang : 1. Bahwa dalam rangka pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi dan tertib administrasi akademik, perlu ditetapkan Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani Tahun 2024.
2. Bahwa Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani Tahun 2024 diperlukan sebagai acuan dalam pelaksanaan, pengelolaan, penilaian, pengakuan capaian pembelajaran, serta penjaminan mutu penyelenggaraan Rekognisi Pembelajaran Lampau di lingkungan Fakultas Sains dan Informatika.
3. Bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud pada angka 1 dan angka 2, perlu ditetapkan Surat Keputusan Dekan Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani tentang Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani Tahun 2024.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi.
3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia.
5. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.
6. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2021 tentang Rekognisi Pembelajaran Lampau.

7. Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 162/E/O/2022 tentang Izin Pembukaan Program Studi pada Universitas Jenderal Achmad Yani.
8. Statuta Universitas Jenderal Achmad Yani.
9. Surat Keputusan Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani tentang Peraturan Akademik Universitas Jenderal Achmad Yani.
10. Surat Keputusan Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani tentang Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau Universitas Jenderal Achmad Yani.

Memperhatikan : Pertimbangan dan saran pimpinan Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan :
1. Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani Tahun 2024 sebagaimana tercantum dalam lampiran Surat Keputusan ini merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari Surat Keputusan ini.
 2. Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau sebagaimana dimaksud pada diktum KESATU digunakan sebagai acuan bagi Fakultas, Program Studi, dosen, asesor, tenaga kependidikan, dan mahasiswa dalam pelaksanaan Rekognisi Pembelajaran Lampau di lingkungan Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani.
 3. Hal-hal yang belum diatur dalam Pedoman Rekognisi Pembelajaran Lampau ini akan diatur lebih lanjut oleh Fakultas Sains dan Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani dengan tetap mengacu pada ketentuan yang berlaku di Universitas Jenderal Achmad Yani dan peraturan perundang-undangan yang berlaku.
 4. Surat Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Cimahi
Pada tanggal : 30 September 2024



Tembusan:

1. Wakil Dekan I FSI Unjani
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika FSI Unjani

Dr. Anceu Murniati, S.Si., M.Si.
NID. 412126369

DAFTAR ISI

Bab I. Deskripsi Program Studi.....	1
A. Profil Lulusan	1
B. Capaian Pembelajaran Lulusan	1
C. Daftar Mata Kuliah Program Studi.....	2
Bab II. Formulir Evaluasi Diri	3
Daftar Lampiran Buku 1	7
Lampiran 1: Formulir Aplikasi	
Lampiran 2: Formulir Daftar Riwayat Hidup	

BAB I

DESKRIPSI PROGRAM STUDI

A. PROFIL LULUSAN

Program Studi Informatika dengan profil lulusan sebagai berikut:

1. Sebagai Praktisi Akademik;
2. Peneliti;
3. Praktisi Industri;
4. Wirausaha;
5. Anggota TNI / POLRI.

Capaian pembelajaran program studi meliputi aspek Sikap, Keterampilan Umum, Pengetahuan, serta Keterampilan Khusus yang telah disesuaikan dengan Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN Dikti). Capaian tersebut dirancang agar selaras dengan visi, misi, tujuan, dan sasaran program studi, serta dievaluasi secara rutin untuk menjamin kesesuaian dengan arah dan tujuan yang telah ditetapkan.

B. CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

Setiap lulusan Sarjana Program Studi informatika memiliki capaian pembelajaran sebagai berikut:

Sikap.

- a. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dengan sikap religius yang tercermin dalam penghargaan terhadap nilai kemanusiaan, budaya, dan keanekaragaman. Dengan landasan Pancasila, lulusan berkontribusi dalam memajukan bangsa dan menunjukkan tanggung jawab sebagai warga negara yang taat hukum, disiplin, serta peka terhadap masalah sosial dan lingkungan;
- b. Memiliki integritas akademik dan bertanggung jawab secara mandiri di bidang keahliannya dengan semangat kemandirian, kejujuran, ia untuk menyusun langkah-langkah pengembangan strategis dalam kewirausahaan serta memiliki jiwa kebangsaan dan berwawasan lingkungan sehingga menghasilkan pribadi yang disiplin, loyal dan santun demi pembangunan bangsa yang berkelanjutan.

Keterampilan Umum.

- a. Mampu memadukan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam menyelesaikan permasalahan serta mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi. Kompetensi ini

mencakup kemampuan mengkaji implikasi pengembangan keilmuan dengan mempertimbangkan nilai humaniora, mengambil keputusan berdasarkan analisis data, serta memecahkan masalah Iptek khususnya bidang kimia.

- b. Memiliki kinerja mandiri, terukur, dan bermutu, serta memiliki tanggung jawab yang tinggi terhadap pencapaian hasil kerja kelompok. Lulusan diharapkan dapat merencanakan dan mengelola sumber daya dengan memanfaatkan pengetahuan dan teknologi kimia untuk menyusun langkah-langkah pengembangan strategis dalam organisasi wirausaha. Sikap kepemimpinan ini dilengkapi dengan kemampuan mengambil keputusan secara tepat dan bertanggung jawab, sehingga mendukung tercapainya kinerja yang unggul dan berdaya saing.

Pengetahuan.

- a. Menguasai konsep teoritis tentang struktur, sifat, fungsi, perubahan, energi dan dinamika, identifikasi, pemisahan, karakterisasi, transformasi, dan sintesis bahan kimia mikromolekul serta terapannya.
- b. Menguasai pengetahuan operasional tentang fungsi, cara mengoperasikan instrumen kimia, serta analisis data dan informasi dari instrumen tersebut.
- c. Menguasai prinsip dasar piranti lunak untuk analisis, sintesis, dan pemodelan molekul pada bidang kimia yang umum atau yang lebih spesifik.

Keterampilan Khusus.

- a. Mampu menjalankan pekerjaan laboratorium baik yang bersifat umum maupun spesifik, termasuk pengoperasian instrumen, teknik sintesis dan pengukuran. Serta mampu menganalisis secara sistematis berbagai alternatif solusi dalam bidang identifikasi, analisis, isolasi, transformasi, dan sintesis bahan kimia, serta menerapkan teknologi yang relevan guna memecahkan masalah Iptek di bidang kimia.
- b. Memiliki keterampilan mengolah dan menganalisis data eksperimen kimia menggunakan piranti lunak dan diharapkan mampu memanfaatkan *Big Data*, *Internet of Things* (IoT), dan *Artificial Intelligence* (AI) sebagai pendekatan strategis dalam menyelesaikan tantangan di bidang kimia dan mendukung pengembangan inovasi yang berkelanjutan.

C. DAFTAR MATA KULIAH PROGRAM STUDI

Daftar Mata Kuliah Program Studi Sarjana Kimia yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program sarjana adalah sebagai berikut. Calon mahasiswa yang mendaftar melalui jalur Rekognisi Pembelajaran Lampau hanya dapat mengajukan rekognisi atas capaian pembelajaran yang telah diperolehnya dari pendidikan formal sebelumnya atau dari hasil belajar nonformal, informal, dan/atau pengalaman kerja untuk Mata Kuliah-Mata Kuliah yang diberi tanda dengan keterangan RPL “Ya”, sedangkan untuk yang diberi tanda dengan keterangan RPL “Tidak”, berarti mata kuliah tersebut harus ditempuh melalui perkuliahan di Program Studi (Daftar Mata Kuliah berikut hanya sebagai contoh. Untuk Program Studi yang menyelenggarakan RPL harus mencantumkan Daftar Mata Kuliah yang sesuai dengan Kurikulum Program Studinya.)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	sks	Semester	RPL	
					Ya	Tidak
1	IF611011	Algoritma dan Pemrograman	4	1		Tidak
2	IF612	Prak. Algoritma dan Pemrograman	1	1	Ya	
3	IF611011303	Kalkulus 1	2	1	Ya	
4	IF611014	Aplikasi Komputer	2	1		Tidak
5	IF613014	Prak. Aplikasi Komputer	1	1	Ya	
6	IF611015	Logika Matematika	2	1	Ya	
7	IF611016	Organisasi dan Arsitektur Komputer	2	1		Tidak
8	IF613016	Prak. Organisasi dan Arsitektur Komputer	1	1	Ya	
9	WN611017	Pendidikan Pancasila	2	1	Ya	
10	FS611018	Bahasa Inggris 1	2	1	Ya	
11	WU611019	Latihan Dasar Kedisiplinan dan Kepemimpinan	2	1	Ya	
12	IF621011	Struktur Data	4	2	Ya	

13	IF623011	Prak. Struktur Data	1	2	Ya	
14	IF621012	Kalkulus 2	2	2	Ya	
15	IF621013	Matematika Diskrit	4	2	Ya	
16	IF621014	Pemrograman Web	2	2		Tidak
17	IF623014	Prak. Pemrograman Web	1	2	Ya	
18	FS621015	Bahasa Inggris 2	2	2	Ya	
19	FS623015	Prak. Bahasa Inggris 2	1	2	Ya	
20	WN621016	Pendidikan Kewarganegaraan	2	2	Ya	
21	WU621017	Pendidikan Keahmadyanian	2	2	Ya	
22	IF611021	Aljabar Linear	2	3	Ya	
23	IF611022	Statistika dan Probabilitas	2	3	Ya	
24	IF611023	Basis Data	4	3	Ya	
25	IF613023	Prak. Basis Data	1	3	Ya	
26	IF611024	Pemrograman Objek 1	2	3	Ya	
27	IF613024	Prak. Pemrograman Objek 1	1	3	Ya	

28	IF611025	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	2	3		Tidak
29	IF613025	Prak. Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	1	3	Ya	
30	IF611026	Sistem Keamanan Informasi	2	3		Tidak
31	IF611027	Pengantar Sistem Informasi	2	3	Ya	
32	IF621021	Matematika Informatika	2	4	Ya	
33	IF621022	Pemrograman Objek 2	2	4	Ya	
34	IF623022	Prak. Pemrograman Objek 2	1	4	Ya	
35	IF621023	Rekayasa Perangkat Lunak	4	4	Ya	
36	IF621024	Analisis dan Perancangan Algoritma	2	4	Ya	
37	IF621025	Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak	2	4	Ya	
38	IF623025	Prak. Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak	1	4		Tidak
39	IF621026	Sistem Operasi	2	4	Ya	

40	IF623026	Prak. Sistem Operasi	1	4	Ya	
41	IF621027	Kecerdasan Buatan	2	4		Tidak
42	IF623027	Prak. Kecerdasan Buatan	1	4	Ya	
43	IF611331	Metode dan Analisis Numerik	2	5	Ya	
44	IF611732	Data Warehouse dan Data Mining	2	5	Ya	
45	IF611133	Implementasi Perangkat Lunak	2	5		Tidak
46	IF613133	Prak. Implementasi Perangkat Lunak	1	5	Ya	
47	IF611134	Manajemen Proyek	2	5	Ya	
48	IF613134	Prak. Manajemen Proyek	1	5	Ya	
49	IF611635	Sistem Multimedia	2	5		Tidak
50	IF613635	Prak. Sistem Multimedia	1	5		Tidak
51	WN611036	Bahasa Indonesia	2	5	Ya	
52	IF621631	Interaksi Manusia dan Komputer	2	6	Ya	
53	IF621732	Metodologi Penelitian	2	6		Tidak

54	IF621633	Teori Bahasa dan Otomata	2	6	Ya	
55	IF621134	Teknologi Web	2	6		Tidak
56	IF623134	Prak. Teknologi Web	1	6	Ya	
57	IF621135	Mobile Programming	2	6		Tidak
58	IF623135	Prak. Mobile Programming	1	6	Ya	
59	IF622138	Proyek Pengembangan Perangkat Lunak	2	6		Tidak
60	IF622739	Pengujian Perangkat Lunak	2	6		Tidak
61	IF601141	Kerja Praktik	2	7	Ya	
62	IF601742	Tugas Akhir 1	2	7		Tidak
63	IF611143	Pengukuran Teknologi Informasi	2	7		Tidak
64	IF611144	Cloud Computing	2	7		Tidak
61	IF612345	Pemrograman Basis Data	2	7		Tidak
62	IF612746	Strategi Keamanan Perangkat Lunak	2	7		Tidak
63	IF622736	Machine Learning	2	7		Tidak

64	IF601741	Tugas Akhir 2	4	8		Tidak
65	IF621542	Inovasi Kewirausahaan	2	8	Ya	
66	IF621343	Komputer dan Masyarakat	2	8		Tidak
67	IF621344	Etika Profesi	2	8	Ya	
68	IF621345	Kapita Selekta	2	8	Ya	
69	WN621046	Agama	2	8	Ya	
54	IF612742	Agen Cerdas	2			Tidak
55	IF611011	Algoritma dan Pemrograman	4			Tidak
56	IF611014	Aplikasi Komputer	2		Ya	
57	IF611016	Organisasi dan Arsitektur Komputer	2		Ya	
58	IF611026	Sistem Keamanan Informasi	2		Ya	
59	IF611133	Implementasi Perangkat Lunak	2			Tidak
60	IF611635	Sistem Multimedia	2			Tidak
61						
62	IF611143	Pengukuran Teknologi	2			Tidak

		Informasi				
63	IF611144	Cloud Computing	2			Tidak
64	IF612345	Pemrograman Basis Data	2			Tidak
65	IF612746	Strategi Keamanan Perangkat Lunak	2			Tidak
66	IF621014	Pemrograman Web	2			Tidak
67	IF621027	Kecerdasan Buatan	2			Tidak
68	IF621732	Metodologi Penelitian	2			
69	IF621134	Teknologi Web	2			
70	IF621135	Mobile Programming	2			
71						
72	IF622736	Machine Learning	2			
73	IF622138	Proyek Pengembangan Perangkat Lunak	2			
74	IF622739	Pengujian Perangkat Lunak	2			
75						
	Jumlah				SKS	SKS

BAB II
FORMULIR EVALUASI DIRI MATA KULIAH YANG DAPAT
DIAJUKAN UNTUK DIREKOGNISI (RPL)

FORMULIR EVALUASI DIRI PROGRAM STUDI KIMIA

Nama Calon :

Tempat/Tgl Lahir :

Alamat :

Nomor Telpon/HP :

Alamat Email :

Pengantar

Tujuan pengisian Formulir Evaluasi Diri ini adalah agar calon dapat secara mandiri menilai tingkat profesiensi dari setiap kriteria unjuk kerja capaian pembelajaran mata kuliah atau modul pembelajaran dan menyampaikan bukti yang diperlukan untuk mendukung klaim tingkat profesiensinya.

Isilah setiap kriteria unjuk kerja atau capaian pembelajaran pada halaman-halaman berikut sesuai dengan tingkat profesiensi yang saudara miliki. Saudara harus jujur dalam melakukan penilaian ini.

Catatan: Jika saudara merasa yakin dengan kemampuan yang saudara miliki atas pencapaian profesiensi setiap kriteria unjuk kerja atau capaian pembelajaran yang dideskripsikan pada halaman berikut, dimohon saudara dapat melampirkan bukti yang valid, otentik, terkini, dan mencukupi untuk mendukung klaim saudara atas pencapaian profesiensi yang baik, dan/atau sangat baik tersebut.

Identifikasi tingkat profesiensi pencapaian saudara dalam kriteria unjuk kerja atau capaian pembelajaran dengan menggunakan jawaban berikut ini:

Profisiensi/kemampuan	Uraian
Sangat baik	• Saya melakukan tugas ini dengan sangat baik, atau • Saya menguasai bahan kajian ini dengan sangat baik, atau • Saya memiliki keterampilan ini, selalu digunakan dalam pekerjaan dengan tepat tanpa ada kesalahan
Baik	• Saya melakukan tugas ini dengan baik, atau • Saya menguasai bahan kajian ini dengan baik, atau • Saya memiliki keterampilan ini, dan kadang-kadang digunakan dalam pekerjaan
Tidak pernah	• Saya tidak pernah melakukan tugas ini, atau • Saya tidak menguasai bahan kajian ini, atau • Saya tidak memiliki keterampilan ini

Bukti yang dapat digunakan untuk mendukung klaim saudara atas pencapaian profesi yang baik dan atau sangat baik tersebut adalah:

1. Untuk Rekognisi dari Capaian Pembelajaran Formal sebelumnya, yaitu untuk calon mahasiswa yang mengajukan rekognisi Capaian Pembelajaran yang diperoleh dari pendidikan formal pada Program Studi pada Perguruan Tinggi sebelumnya, misal, pernah mengikuti kuliah di Perguruan Tinggi, baik selesai maupun tidak selesai/putus kuliah, maka calon dapat mengajukan bukti berupa, Ijazah dan/atau Transkrip Nilai, atau Surat Keterangan Lulus Mata Kuliah yang pernah ditempuh di jenjang Pendidikan Tinggi sebelumnya, dan dilengkapi dengan informasi silabusnya.
2. Untuk Rekognisi dari Capaian Pembelajaran Nonformal, Informal dan Pengalaman Kerja, yaitu untuk calon mahasiswa yang mengajukan rekognisi Capaian Pembelajaran yang diperoleh dari pendidikan nonformal, informal dan/atau pengalaman kerja, dapat mengajukan bukti berupa, tetapi tidak terbatas pada:
 - (a) Daftar Riwayat pekerjaan dengan rincian tugas yang dilakukan (*lihat lampiran*);
 - (b) Sertifikat Kompetensi;
 - (c) Sertifikat pengoperasian/lisensi; (misalnya, operator forklift, crane, dsb.);
 - (d) Foto atau video pekerjaan yang pernah dilakukan;
 - (e) Buku harian;
 - (f) Lembar tugas / lembar kerja ketika bekerja di perusahaan;
 - (g) Dokumen analisis/perancangan (parsial atau lengkap) ketika bekerja di perusahaan;
 - (h) Logbook;
 - (i) Catatan pelatihan di lokasi tempat kerja;
 - (j) Keanggotaan asosiasi profesi yang relevan;
 - (k) Referensi / surat keterangan/ laporan verifikasi pihak ketiga dari pemberi kerja / supervisor;
 - (l) Penghargaan dari industri; dan
 - (m) Penilaian kinerja dari perusahaan

Bukti untuk mendukung klaim calon atas pernyataan kriteria capaian pembelajaran mata kuliah atau modul pembelajaran yang dilampirkan calon pada saat mengajukan lamaran akan diverifikasi dan divalidasi oleh Asesor sesuai prinsip bukti, yaitu, sahih (V), otentik (A), terkini (T) dan cukup (M), yaitu:

- **Sahih (Valid):** ada hubungan yang jelas antara persyaratan bukti dari unit kompetensi/mata kuliah yang akan dinilai dengan bukti yang menjadi dasar penilaian;
- **Otentik/Asli:** dapat dibuktikan bahwa buktinya adalah karya calon sendiri.
- **Terkini:** bukti menunjukkan pengetahuan dan keterampilan kandidat saat ini;
- **Cukup/Memadai:** kriteria mengacu kepada kriteria unjuk kerja dan panduan bukti: mendemonstrasikan kompetensi selama periode waktu tertentu; mengacu kepada semua dimensi kompetensi; dan mendemonstrasikan kompetensi dalam konteks yang berbeda;

Berikut adalah Formulir Evaluasi Diri untuk Mata Kuliah yang dapat dilamar dengan rekognisi (RPL). Calon dapat memilih Formulir Evaluasi Diri sesuai dengan hasil belajar yang telah dimilikinya, baik yang berasal dari pendidikan formal, maupun dari pendidikan nonformal, informal, dan/atau pengalaman kerja.

Lampiran FED-IF-001

Kode Mata Kuliah: IF613012

Nama Mata Kuliah : Prak. Algoritma dan Pemrograman

SKS : 1

Pada mata kuliah ini akan melatih mahasiswa merancang algoritma dan mengimplementasikannya dengan bahasa pemrograman. Fokus pada pemecahan masalah, struktur data dasar, dan kontrol alur untuk membangun keterampilan logika dan pemrograman.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
.Memahami konsep dasar algoritma dan struktur data sederhana.									•
Mampu merancang algoritma untuk pemecahan masalah secara sistematis.									•
Mampu mengimplementasikan algoritma menggunakan bahasa pemrograman tertentu.									•
Mampu menggunakan struktur kendali, fungsi, dan array dalam pemrograman.									•
Mampu menganalisis dan memperbaiki kesalahan (debugging) dalam kode.									•
Mampu mengembangkan keterampilan logika dan pemrograman dasar untuk berbagai aplikasi komputasi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-002

Kode Mata Kuliah: IF611013

Nama Mata Kuliah : Kalkulus 1

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar kalkulus, termasuk limit, kontinuitas, turunan, dan integral fungsi satu variabel. Mahasiswa akan mempelajari teknik penyelesaian masalah matematika dan penerapannya dalam berbagai bidang sains dan teknik.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep limit, kontinuitas, turunan, dan integral.									•
2. Mampu menghitung limit, turunan, dan integral fungsi satu variabel.									•
3. Mampu menganalisis sifat fungsi menggunakan konsep turunan (misalnya, titik ekstrem dan kekonstanan fungsi).									•
4. Mampu menerapkan kalkulus dalam pemecahan masalah di bidang sains dan teknik.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan matematika dasar untuk mendukung studi lanjutan dan penelitian.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-003

Kode Mata Kuliah: IF613014

Nama Mata Kuliah : Prak. Aplikasi Komputer

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari penerapan software untuk menyelesaikan tugas-tugas teknis dan administrasi dengan penggunaan aplikasi seperti pengolah kata, spreadsheet, presentasi, dan alat analisis data untuk mendukung pekerjaan profesional.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami fungsi dan fitur utama aplikasi perkantoran seperti pengolah kata, spreadsheet, dan presentasi.									•
2. Mampu menggunakan aplikasi komputer untuk menyelesaikan tugas administratif dan teknis.									•
3. Mampu menganalisis data menggunakan spreadsheet dan alat bantu analisis dasar.									•
4. Mampu membuat dokumen, laporan, dan presentasi yang efektif dan profesional.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan digital untuk mendukung produktivitas dan pekerjaan profesional.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-KI-004

Kode Mata Kuliah: IF611015

Nama Mata Kuliah : Logika Matematika

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari logika formal, termasuk logika proposisional, predikat, dan metode pembuktian, untuk melatih berpikir rasional dan analitis.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar logika proposisional, logika predikat, dan teori himpunan.									•
2. Mampu menerapkan metode pembuktian matematis, seperti induksi dan kontradiksi.									•
3. Mampu menganalisis argumen logis dan menentukan validitasnya.									•
4. Mampu menyelesaikan masalah menggunakan prinsip logika dan struktur himpunan.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan berpikir kritis dan analitis untuk studi lanjut dan pemecahan masalah.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-005

Kode Mata Kuliah: IF613016

Nama Mata Kuliah : Prak. Organisasi dan Arsitektur Komputer

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari struktur dan organisasi komputer melalui praktik langsung, mencakup komponen utama, sistem bilangan, dan arsitektur prosesor untuk memahami cara kerja sistem komputer.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami struktur dan komponen utama dalam sistem komputer.									•
2. Mampu menjelaskan prinsip dasar arsitektur prosesor dan sistem bilangan.									•
3. Mampu melakukan eksperimen untuk menganalisis interaksi antar komponen komputer.									•
4. Mampu menerapkan konsep organisasi komputer dalam pemecahan masalah teknis.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan praktis dalam penggunaan alat dan perangkat lunak terkait arsitektur komputer.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-006

Kode Mata Kuliah: WN611017

Nama Mata Kuliah : Pendidikan Pancasila

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari nilai-nilai Pancasila sebagai dasar negara, sejarah, filosofi, dan implementasinya dalam kehidupan sehari-hari untuk membangun karakter dan identitas bangsa.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami nilai-nilai dan prinsip dasar Pancasila sebagai dasar negara.									•
2. Mampu menganalisis sejarah dan filosofi Pancasila dalam konteks Indonesia.									•
3. Mempelajari nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari.									•
4. Mengembangkan kesadaran akan pentingnya Pancasila dalam membangun karakter dan identitas bangsa.									•
5. Berpartisipasi aktif dalam diskusi tentang penerapan Pancasila dalam masyarakat modern.									•
6. Mempelajari elektrokimia (reaksi redoks, sel galvani, potensial reduksi standar, termodinamika reaksi redoks, pengaruh konsentrasi emf sel, baterai, elektrolisis korosi).									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-007

Kode Mata Kuliah: FS611018

Nama Mata Kuliah : Bahasa Inggris 1

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari keterampilan dasar berbahasa Inggris, meliputi mendengar, berbicara, membaca, dan menulis, serta mempelajari kosakata dan tata bahasa untuk komunikasi sehari-hari.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami kosakata dan ungkapan teknis bahasa Inggris yang relevan dengan bidang informatika.									•
2. Mampu mendengarkan dan memahami percakapan serta materi dalam konteks teknologi informasi.									•
3. Berbicara dengan percaya diri dalam bahasa Inggris, terutama dalam diskusi dan presentasi teknis.									•
4. Membaca dan menganalisis teks berbahasa Inggris terkait dengan topik informatika.									•
5. Menulis dokumen sederhana, seperti laporan dan email, dengan tata bahasa yang benar dalam bahasa Inggris.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-008

Kode Mata Kuliah: WU611019

Nama Mata Kuliah : Latihan Dasar Kedisiplinan dan Kepemimpinan

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari sikap disiplin dan keterampilan kepemimpinan melalui kegiatan praktis, mengajarkan prinsip kepemimpinan, etika, dan tanggung jawab dalam konteks organisasi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami prinsip-prinsip dasar kedisiplinan dan kepemimpinan.									•
2. Mampu menerapkan etika dan tanggung jawab dalam konteks organisasi.									•
3. Mampu mengembangkan keterampilan manajerial dan kerja sama tim.									•
4. Berpartisipasi aktif dalam kegiatan kepemimpinan dan latihan kedisiplinan.									•
5. Mampu mengevaluasi situasi kepemimpinan dan membuat keputusan yang tepat dalam konteks organisasi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-009

Kode Mata Kuliah: IF621011

Nama Mata Kuliah : Struktur Data

SKS : 4

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dan implementasi struktur data efisien, seperti array, linked list, stack, dan tree, serta penerapan algoritma dasar untuk pengelolaan data.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar dan jenis-jenis struktur data.									•
2. Mampu mengimplementasikan berbagai struktur data dalam pemrograman.									•
3. Mampu menganalisis efisiensi penggunaan struktur data untuk pemecahan masalah.									•
4. Menerapkan algoritma dasar untuk pengelolaan data menggunakan struktur data yang tepat.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan pemrograman untuk menyelesaikan masalah komputasi kompleks.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-010

Kode Mata Kuliah: IF623011

Nama Mata Kuliah : Praktikum Struktur Data

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari secara langsung dalam penerapan struktur data, seperti array, linked list, dan stack, melalui proyek praktis, serta analisis kinerja dan efisiensi dalam pemecahan masalah komputasi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mengimplementasikan berbagai struktur data dalam bahasa pemrograman tertentu.									•
2. Menganalisis kinerja dan efisiensi struktur data yang digunakan.									•
3. Menyelesaikan masalah komputasi dengan memilih struktur data yang tepat.									•
4. Menerapkan algoritma dasar dalam konteks praktis menggunakan struktur data.									•
5. Berkolaborasi dalam proyek kelompok untuk meningkatkan keterampilan kerja tim dan komunikasi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-011

Kode Mata Kuliah: IF621012

Nama Mata Kuliah : Kalkulus 2

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari integral lanjutan, deret, fungsi multivariat, dan persamaan diferensial dasar dengan fokus pada penerapannya dalam pemodelan dan penyelesaian masalah di bidang informatika.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep integral lanjutan, deret, fungsi multivariat, dan persamaan diferensial dasar.									•
2. Mampu menghitung integral dan deret untuk menyelesaikan masalah matematika.									•
3. Mampu menerapkan fungsi multivariat dan persamaan diferensial dalam pemodelan masalah informatika.									•
4. Mampu menganalisis solusi matematis untuk mendukung pengembangan algoritma dan sistem komputasi.									•
5. Mampu mengembangkan keterampilan pemecahan masalah melalui penerapan kalkulus dalam konteks informatika.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-012

Kode Mata Kuliah: IF621013 Nama Mata Kuliah : Matematika Diskrit

SKS : 4

Pada mata kuliah ini, akan konsep matematika yang digunakan dalam informatika, seperti logika, himpunan, relasi, fungsi, graf, dan kombinatorika, untuk mendukung analisis dan pemecahan masalah komputasi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar logika, himpunan, relasi, fungsi, graf, dan kombinatorika.									•
2. Mampu menerapkan teori graf dan kombinatorika dalam pemecahan masalah komputasi									•
3. Menganalisis masalah informatika menggunakan prinsip-prinsip matematika diskrit.									•
4. Mengembangkan model matematika untuk algoritma dan struktur data.									•
5. Menerapkan keterampilan logika dan analitis dalam pengembangan solusi komputansi									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-013

Kode Mata Kuliah:IF623014

Nama Mata Kuliah :Prak. Pemrograman Web SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari langsung dalam membangun aplikasi web, mencakup HTML, CSS, JavaScript, dan teknologi backend dasar, dengan fokus pada pembuatan website interaktif dan responsif.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profiesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami dasar-dasar HTML, CSS, dan JavaScript untuk pengembangan web.									•
2. Memahami dasar-dasar HTML, CSS, dan JavaScript untuk pengembangan web.									•
3. Membangun website interaktif dan responsif.									•
4. Menerapkan konsep pemrograman web dalam proyek praktis.									•
5. Berkolaborasi dalam tim untuk mengembangkan aplikasi web yang fungsional									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-014

Kode Mata Kuliah: FS621015

Nama Mata Kuliah : Bahasa Inggris 2

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari keterampilan berbahasa Inggris di bidang akademik dan profesional, dengan fokus pada pemahaman teks, penulisan, dan komunikasi lisan terkait topik informatika.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami teks berbahasa Inggris terkait topik akademik dan profesional di bidang informatika.									•
2. Mampu menulis laporan dan dokumen sederhana dalam bahasa Inggris dengan tata bahasa yang benar..									•
3. Berkomunikasi secara efektif dalam diskusi dan presentasi lisan terkait informatika..									•
4. Menganalisis dan merangkum informasi dari sumber berbahasa Inggris.									•
5. Mengembangkan keterampilan bahasa inggris untuk mendukung studi dan karier di bidang teknologi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-015

Kode Mata Kuliah: FS623015

Nama Mata Kuliah : Prak. Bahasa Inggris 2

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari praktik keterampilan berbahasa Inggris untuk konteks akademik dan profesional, meliputi membaca, menulis, berbicara, dan mend.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mampu berkomunikasi secara lisan dalam diskusi dan presentasi terkait informatika..									•
2. Mampu menulis laporan, email, dan dokumen profesional dalam bahasa Inggris.									•
3. Meningkatkan kemampuan membaca dan memahami teks akademik serta teknis.									•
4. Menganalisis dan merangkum informasi dari sumber berbahasa Inggris secara tepat.									•
5. Berlatih bekerja dalam tim dengan menggunakan bahasa inggis dalam konteks professional dan akademik									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-016

Kode Mata Kuliah: WN621016

Nama Mata Kuliah : Pendidikan Kewarganegaraan

SKS :

2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari Mata kuliah ini membahas nilai-nilai, hak, dan kewajiban sebagai warga negara, serta pemahaman tentang sistem pemerintahan, demokrasi, dan partisipasi aktif dalam kehidupan bermasyarakat. Mahasiswa akan dilatih untuk menjadi warga negara yang bertanggung jawab dan sadar akan pentingnya hak asasi manusia.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami nilai-nilai dasar kewarganegaraan dan hak asasi manusia..									•
2. Mampu menjelaskan sistem pemerintahan dan proses demokrasi di Indonesia.									•
3. Mengidentifikasi hak dan kewajiban sebagai warga negara.									•
4. Berpartisipasi aktif dalam kegiatan sosial dan politik di masyarakat.									•
5. Mengembangkan sikap tanggung jawab dan kepedulian terhadap lingkungan sekitar.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-017

Kode Mata Kuliah: WU621017

Nama Mata Kuliah : Pendidikan Keahmadyanian

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari kompetensi profesional mahasiswa dalam bidang keahlian tertentu melalui pemahaman teori, praktik, dan penerapan keterampilan relevan.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dan teori dasar dalam bidang keahlian yang dipilih.									•
2. Mampu menerapkan keterampilan praktis sesuai dengan standar profesi.									•
3. Mengembangkan sikap profesional dan etika kerja dalam lingkungan keahlian.									•
4. Menganalisis masalah yang muncul dalam praktik di bidang keahlian.									•
5. Berpartisipasi aktif dalam kegiatan yang mendukung pengembangan keahlian.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-018

Kode Mata Kuliah: IF611021

Nama Mata Kuliah :LinearAljabar

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar aljabar linier, termasuk vektor, matriks, sistem persamaan linear, ruang vektor, dan transformasi linier. Mahasiswa akan mempelajari teknik pemecahan masalah dan penerapan aljabar linier dalam berbagai bidang, seperti ilmu komputer dan rekayasa.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar vektor, matriks, dan ruang vektor.									•
2. Mampu menyelesaikan sistem persamaan linear menggunakan metode aljabar linier.									•
3. Menerapkan transformasi linier dan analisis matriks dalam pemecahan masalah.									•
4. Menganalisis sifat-sifat ruang vektor dan aplikasi dalam berbagai konteks.									•
5. Mengembangkan keterampilan kritis dalam menggunakan aljabar linier untuk mendukung studi lanjutan di bidang teknik dan ilmu komputer									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-019

Kode Mata Kuliah: IF611022

Nama Mata Kuliah : Statistika dan Probabilitas

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar statistika dan teori probabilitas, termasuk pengumpulan, analisis, dan interpretasi data. Mahasiswa akan mempelajari teknik-teknik statistik deskriptif dan inferensial, serta aplikasi probabilitas dalam pengambilan keputusan di berbagai bidang.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar statistika dan teori probabilitas..									•
2. Mampu mengumpulkan dan menganalisis data menggunakan teknik statistika deskriptif..									•
3. Menerapkan metode statistika inferensial untuk pengambilan keputusan.									•
4. Menganalisis distribusi probabilitas dan aplikasinya dalam berbagai konteks.									•
5. Mengembangkan keterampilan dalam menggunakan perangkat lunak statistik untuk analisis data									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-020

Kode Mata Kuliah:IF611023

Nama Mata Kuliah :Basis Data

SKS :

4

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar basis data, termasuk model data, bahasa query (SQL), desain basis data, dan manajemen sistem basis data. Mahasiswa akan mempelajari cara merancang, mengimplementasikan, dan memelihara basis data untuk aplikasi komputer.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar dan model basis data..									•
2. Mampu merancang dan mengimplementasikan basis data menggunakan SQL..									•
3. Menerapkan teknik normalisasi untuk meningkatkan efisiensi basis data.									•
4. Mengelola dan memelihara sistem basis data secara efektif..									•
5. Menganalisis kebutuhan data untuk mendukung pengembangan aplikasi komputer									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-021

Kode Mata Kuliah: IF613023

Nama Mata Kuliah : Prak. Basis Data

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar, SQL, dan teknik desain basis data melalui praktik pembuatan dan pengelolaan data. Tujuannya adalah membekali keterampilan dalam merancang dan mengelola sistem basis data yang efektif.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar basis data dan model data yang umum digunakan.									•
2. Mahasiswa dapat menulis dan menjalankan kueri SQL untuk melakukan operasi dasar pada basis data.									•
3. Mahasiswa dapat merancang skema basis data yang efisien berdasarkan kebutuhan aplikasi.									•
4. Mahasiswa dapat melakukan pemeliharaan dan pengelolaan basis data, termasuk backup dan pemulihan data.									•
5. Mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan basis data pada studi kasus nyata, menyusun solusi yang sesuai.									•
6. Mahasiswa dapat bekerja dalam tim untuk menyelesaikan proyek basis data, termasuk mendokumentasikan proses dan hasilnya.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-022

Kode Mata Kuliah: IF611024

Nama Mata Kuliah :Pemrograman Objek 1

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari prinsip-prinsip OOP seperti enkapsulasi, pewarisan, dan polimorfisme, serta merancang dan mengimplementasikan aplikasi sederhana. Tujuannya adalah membekali keterampilan dasar dalam pengembangan perangkat lunak berbasis objek.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa dapat menjelaskan prinsip-prinsip dasar pemrograman berorientasi objek.									•
2. Mahasiswa dapat menulis kode menggunakan konsep OOP, seperti kelas, objek, dan metode.									•
3. Mahasiswa dapat menerapkan enkapsulasi untuk mengelola akses data dalam kelas.									•
4. Mahasiswa dapat mengimplementasikan pewaris dan polimorfisme dalam program.									•
5. Mahasiswa dapat merancang dan mengembangkan aplikasi sederhana berbasis objek..									•
6. Mahasiswa dapat melakukan debugging dan pengujian untuk memastikan program berjalan dengan baik..									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-023

Kode Mata Kuliah:IF613024

Nama Mata Kuliah : Prak. Pemrograman Objek 1

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari penerapan pemrograman berorientasi objek (OOP) melalui praktik. Mahasiswa belajar merancang dan mengembangkan aplikasi sederhana menggunakan konsep OOP seperti kelas, objek, dan pewarisan.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar pemrograman berorientasi objek (kelas, objek, enkapsulasi, pewarisan, dan polimorfisme).									•
2. Mahasiswa mampu menggunakan dan mengimplementasikan kelas dan objek dalam program untuk memecahkan masalah sederhana.									•
3. Mahasiswa mampu menerapkan enkapsulasi dan menggunakan modifikator akses (public, private, protected) dengan benar dalam program.									•
4. Mahasiswa mampu menggunakan konsep pewarisan dan polimorfisme dalam pengembangan program untuk menciptakan struktur kode yang modular dan efisien.									•
5. Mahasiswa mampu mengembangkan solusi berbasis objek untuk berbagai kasus pemrograman secara efektif.									•
6. Mahasiswa mampu menulis kode menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek (seperti Java atau Python) dengan standar yang baik dan benar.									•
7. Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan debugging untuk memastikan program berjalan sesuai spesifikasi.									•
8. Mahasiswa mampu bekerja dalam tim serta membuat dokumentasi program yang jelas dan lengkap.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-024

Kode Mata Kuliah: IF611025

Nama Mata Kuliah : Komunikasi Data dan Jaringan Komputer

SKS :

2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari prinsip komunikasi data dan konsep jaringan komputer, termasuk topologi, protokol, model OSI, serta teknologi jaringan seperti LAN dan WAN.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar komunikasi data dan konsep jaringan komputer, termasuk topologi, protokol, dan model OSI.									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis kebutuhan jaringan dan merancang topologi jaringan yang sesuai dengan kebutuhan tersebut.									•
3. Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan pengalamatan IP serta melakukan konfigurasi dasar pada perangkat jaringan.									•
4. Mahasiswa mampu mengimplementasikan dan menjelaskan fungsi berbagai protokol komunikasi dalam jaringan komputer.									•
5. Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menerapkan langkah-langkah keamanan untuk melindungi jaringan komputer dari ancaman.									•
6. Mahasiswa mampu melakukan troubleshooting untuk mengidentifikasi dan menyelesaikan masalah umum dalam komunikasi data dan jaringan.									•
7. Mahasiswa mampu menerapkan teori yang dipelajari melalui praktik laboratorium dalam merancang dan memelihara jaringan komputer.									•
8. Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk menyelesaikan proyek jaringan serta membuat dokumentasi yang jelas dan terstruktur.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-025

Kode Mata Kuliah: IF613025

Nama Mata Kuliah : Prak. Komunikasi Data dan Jaringan Komputer

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari mengkonfigurasi perangkat jaringan, menerapkan protokol komunikasi, serta melakukan pengaturan dan pemecahan masalah jaringan lokal (LAN).

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu mengkonfigurasi perangkat jaringan seperti router dan switch untuk membangun jaringan lokal (LAN).									•
2. Mahasiswa mampu menerapkan berbagai protokol komunikasi dalam pengaturan jaringan dan memahami fungsinya.									•
3. Mahasiswa mampu melakukan troubleshooting untuk mengidentifikasi dan menyelesaikan masalah umum dalam jaringan komputer.									•
4. Mahasiswa mampu merancang topologi jaringan yang efisien sesuai dengan kebutuhan praktis..									•
5. Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi ancaman dan menerapkan langkah-langkah keamanan dasar dalam jaringan.									•
6. Mahasiswa mampu membuat dokumentasi dan laporan yang jelas mengenai proses dan hasil praktik jaringan.									•
7. Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam tim untuk menyelesaikan proyek jaringan secara efektif.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-026

Kode Mata Kuliah: IF611027

Nama Mata Kuliah :Pengantar Sistem Informasi

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari berbagai jenis sistem informasi, analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem, dan pengelolaan proyek. Tujuannya adalah untuk memahami bagaimana sistem informasi mendukung pengambilan keputusan dan meningkatkan efisiensi operasional.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar sistem informasi, termasuk komponen dan fungsinya dalam organisasi.									
2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan berbagai jenis sistem informasi, seperti sistem informasi manajemen dan sistem pendukung keputusan.									•
3. Mahasiswa mampu melakukan analisis kebutuhan pengguna untuk merancang sistem informasi yang sesuai.									•
4. Mahasiswa mampu merancang model dasar sistem informasi berdasarkan analisis kebutuhan.									•
5. Mahasiswa mampu memahami prinsip-prinsip pengelolaan proyek sistem informasi, termasuk perencanaan dan pengendalian.									•
6. Mahasiswa mampu mengevaluasi efektivitas sistem informasi dalam mendukung pengambilan keputusan.									•
7. Mahasiswa mampu menyampaikan ide dan hasil analisis terkait sistem informasi dengan jelas dan efektif.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-027

Kode Mata Kuliah: IF621021

Nama Mata Kuliah : Matematika Informatika

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari teknik pemecahan masalah dan penerapan matematika dalam pengembangan algoritma serta pemrograman, dengan tujuan memahami peran matematika dalam solusi komputer dan aplikasi informatika.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar matematika yang relevan dengan ilmu komputer, termasuk logika, himpunan, dan struktur aljabar.									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis dan membandingkan kompleksitas algoritma menggunakan konsep matematika.									•
3. Mahasiswa mampu menerapkan teori himpunan dalam pemecahan masalah dan pengembangan algoritma.									•
4. Mahasiswa mampu menggunakan logika matematika untuk membangun argumen yang valid dan menyelesaikan masalah..									•
5. Mahasiswa mampu menerapkan teknik pemecahan masalah matematika dalam konteks pengembangan perangkat lunak dan algoritma.									•
6. Mahasiswa mampu menerapkan teknik pemecahan masalah matematika dalam konteks pengembangan perangkat lunak dan algoritma.									•
7. Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep-konsep matematika dalam kode pemrograman untuk memecahkan masalah informatika.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-028

Kode Mata Kuliah: IF621022

Nama Mata Kuliah : Pemrograman Objek 2

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengembangan aplikasi berbasis basis data dan pemrograman jaringan. Tujuannya adalah untuk memperdalam pemahaman tentang penerapan PBO dalam pengembangan perangkat lunak yang kompleks.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan konsep lanjutan dalam pemrograman berorientasi objek, termasuk desain pola dan generics.									•
2. Mahasiswa mampu menerapkan teknik exception handling untuk mengelola kesalahan dalam aplikasi.									•
3. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan aplikasi berbasis antarmuka grafis yang interaktif.									•
4. Mahasiswa mampu mengembangkan aplikasi yang terintegrasi dengan basis data, termasuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).									•
5. Mahasiswa mampu mengimplementasikan aplikasi pemrograman jaringan yang dapat berkomunikasi melalui protokol yang sesuai.									•
6. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan proyek perangkat lunak kompleks dengan pendekatan PBO.									•
7. Mahasiswa mampu bekerja dalam tim dan membuat dokumentasi yang jelas dan terstruktur untuk proyek yang dikembangkan.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-029

Kode Mata Kuliah: IF623022

Nama Mata Kuliah : Prak. Pemrograman Objek 2

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari proyek pengembangan aplikasi menggunakan desain pola, exception handling, generics, serta antarmuka grafis (GUI), termasuk integrasi basis data dan pemrograman jaringan.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemrograman berorientasi objek lanjutan, seperti desain pola dan generics, dalam pengembangan aplikasi.									•
2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan exception handling untuk menangani kesalahan dalam aplikasi secara efektif.									•
3. Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan aplikasi dengan antarmuka grafis (GUI) yang interaktif.									•
4. Mahasiswa mampu mengintegrasikan aplikasi dengan basis data untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).									•
5. Mahasiswa mampu mengembangkan aplikasi yang mendukung komunikasi melalui pemrograman jaringan.									•
6. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan proyek perangkat lunak yang kompleks menggunakan pendekatan PBO.									•
7. Mahasiswa mampu membuat dokumentasi yang jelas dan melakukan presentasi terkait proyek yang telah dikembangkan.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-030

Kode Mata Kuliah: IF621023

Nama Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak

SKS : 4

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari metodologi pengembangan seperti Agile dan Waterfall, serta teknik manajemen proyek. Tujuannya adalah memberikan pemahaman tentang siklus hidup perangkat lunak dan keterampilan untuk mengembangkan perangkat lunak berkualitas tinggi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan siklus hidup perangkat lunak dan berbagai fase yang terlibat, dari analisis hingga pemeliharaannya.									•
2. Mahasiswa mampu melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak dengan menggunakan teknik yang tepat.									•
3. Mahasiswa mampu merancang arsitektur dan komponen sistem perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.									•
4. Mahasiswa mampu mengimplementasikan perangkat lunak dengan menggunakan praktik pemrograman yang baik dan metodologi yang sesuai.									•
5. Mahasiswa mampu merancang dan melaksanakan pengujian perangkat lunak untuk memastikan kualitas dan kinerja sistem.									•
6. Mahasiswa mampu menerapkan prinsip manajemen proyek dalam pengembangan perangkat lunak, termasuk perencanaan dan pengendalian.									•
7. Mahasiswa mampu membuat dokumentasi yang komprehensif dan melakukan presentasi terkait proyek rekayasa perangkat lunak.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Kode Mata Kuliah : IF621024

Nama Mata Kuliah : Analisis dan Perancangan Algoritma

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari teknik-teknik seperti pembagian dan penaklukan, pemrograman dinamis, serta kompleksitas algoritma. Kursus ini bertujuan mengasah keterampilan dalam memilih dan menerapkan algoritma untuk berbagai masalah komputasi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar algoritma, termasuk terminologi dan notasi yang digunakan dalam analisis algoritma.									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis kompleksitas waktu dan ruang dari algoritma menggunakan notasi Big O.									•
3. Mahasiswa dapat merancang algoritma yang efisien untuk berbagai masalah menggunakan teknik seperti pembagian dan penaklukan serta pemrograman dinamis.									•
4. Mahasiswa dapat mengimplementasikan algoritma dalam bahasa pemrograman yang sesuai dan menguji keefektifannya.									•
5. Mahasiswa mampu mengevaluasi performa algoritma dan melakukan optimasi untuk meningkatkan efisiensi..									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-032

Kode Mata Kuliah: IF621025

Nama Mata Kuliah : Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari siklus hidup pengembangan, analisis kebutuhan, dan pemodelan menggunakan UML, serta pengujian dan pengelolaan proyek untuk menghasilkan perangkat lunak berkualitas.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa dapat menjelaskan dan menerapkan tahap-tahap siklus hidup pengembangan perangkat lunak.									•
2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan mendokumentasikan kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari sistem perangkat lunak.									•
3. Mahasiswa dapat menggunakan alat pemodelan seperti UML untuk menggambarkan desain sistem..									•
4. Mahasiswa mampu merancang arsitektur perangkat lunak yang efisien dan scalable.									•
5. Mahasiswa dapat merancang dan melaksanakan rencana pengujian untuk memastikan kualitas perangkat lunak.									•
6. Mahasiswa dapat menerapkan prinsip manajemen proyek dalam pengembangan perangkat lunak untuk mencapai tujuan proyek secara efektif..									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-033

Kode Mata Kuliah: IF623025

Nama Mata Kuliah : Prak. Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak

SKS :

1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari bekerja dalam tim untuk mengidentifikasi kebutuhan, merancang solusi, dan mengembangkan prototipe perangkat lunak menggunakan alat pemodelan dan metodologi pengembangan, guna memperoleh pengalaman praktis dalam menciptakan perangkat lunak berkualitas.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa dapat mengidentifikasi dan mendokumentasikan kebutuhan pengguna untuk sistem perangkat lunak.									•
2. Mahasiswa mampu merancang solusi perangkat lunak menggunakan alat pemodelan seperti UML.									•
3. Mahasiswa dapat mengembangkan prototipe perangkat lunak berdasarkan desain yang telah dibuat.									•
4. Mahasiswa mampu merencanakan dan melaksanakan pengujian untuk memastikan kualitas perangkat lunak.									•
5. Mahasiswa dapat berkolaborasi efektif dalam tim untuk menyelesaikan proyek perangkat lunak.									•
6. Mahasiswa dapat mempresentasikan hasil analisis dan perancangan perangkat lunak kepada audiens dengan jelas dan sistematis									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-034

Kode Mata Kuliah: IF621026

Nama Mata Kuliah : Sistem Operasi

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari keisomeran geometri, reaksi substitusi nukleofilik dan elektrofilik, esterifikasi, oksidasi alkohol, asetilasi, serta percobaan sintesis tert-butilklorida, butil asetat, sikloheksanon, aspirin, asetanilida, dan isolasi trimiristin dari biji pala.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi dan peran sistem operasi dalam mengelola sumber daya komputer..									•
2. Mahasiswa mampu mengelola proses, memori, dan penyimpanan dalam sistem operasi..									•
3. Mahasiswa dapat mengevaluasi algoritma penjadwalan dan mekanisme sinkronisasi antar proses untuk optimalisasi kinerja.									•
4. Mahasiswa dapat mengenali potensi risiko keamanan dan solusi terkait dalam sistem operasi..									•
5. Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep sistem operasi dalam proyek atau aplikasi nyata, termasuk debugging dan troubleshooting..									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-035

Kode Mata Kuliah: IF623026

Nama Mata Kuliah : Prak. Sistem Operasi

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengalaman langsung dalam mengimplementasikan konsep sistem operasi, seperti manajemen proses, memori, dan penjadwalan CPU, melalui latihan pemrograman dan eksperimen.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menerapkan manajemen proses, memori, dan penjadwalan CPU melalui praktik langsung.									•
2. Mahasiswa dapat mempraktikkan bagaimana sistem operasi mengelola sumber daya komputer..									•
3. Mahasiswa mampu menggunakan alat pemrograman dan debugging untuk memecahkan masalah dalam sistem operasi.									•
4. Mahasiswa dapat mengidentifikasi dan menyelesaikan masalah yang muncul dalam pengelolaan sistem operasi..									•
5. Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam kelompok untuk menyelesaikan tugas dan proyek yang melibatkan pengelolaan sistem operasi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-036

Kode Mata Kuliah: IF623027

Nama Mata Kuliah : Prak. Kecerdasan Buatan

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengalaman praktis dalam menerapkan konsep AI, seperti machine learning dan algoritma pencarian, melalui pemrograman dan eksperimen untuk memecahkan masalah nyata.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menerapkan algoritma kecerdasan buatan, seperti machine learning dan pencarian, dalam pemrograman.									•
2. Mahasiswa mampu membuat dan menguji model AI untuk memecahkan masalah nyata.									•
3. Mahasiswa mampu menggunakan perangkat dan platform untuk mengembangkan solusi berbasis kecerdasan buatan.									•
4. Mahasiswa dapat mengevaluasi performa model AI dan mengoptimalkan hasilnya..									•
5. Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam menyelesaikan proyek berbasis kecerdasan buatan.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-037

Kode Mata Kuliah: IF611331

Nama Mata Kuliah : Metode dan Analisis Numerik

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari teknik numerik untuk menyelesaikan masalah matematika kompleks, termasuk aproksimasi, interpolasi, dan solusi persamaan diferensial. Mahasiswa akan menerapkan metode ini menggunakan perangkat lunak komputasi.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip-prinsip dasar dan teknik-teknik dalam analisis numerik.									•
2. Mahasiswa dapat menerapkan metode numerik untuk menyelesaikan masalah matematika, seperti aproksimasi dan interpolasi.									•
3. Mahasiswa mampu menggunakan metode numerik untuk menemukan solusi persamaan non-linear dan persamaan diferensial.dalam NMR, Resonansi paramagnetik elektron).									•
4. Mahasiswa dapat mengevaluasi dan menganalisis akurasi serta kestabilan metode yang digunakan.									•
5. Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak komputasi untuk menerapkan teknik analisis numerik pada masalah nyata.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-038

Kode Mata Kuliah: IF611732

Nama Mata Kuliah : Data Warehouse dan Data Mining

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pkonsep dan teknik pengumpulan, penyimpanan, serta analisis data besar. Mahasiswa akan memahami arsitektur data warehouse dan teknik data mining untuk menemukan pola dan informasi berharga dari data.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan arsitektur dan fungsi data warehouse dalam pengelolaan data besar.									•
2. Mahasiswa dapat menerapkan proses Extract, Transform, Load (ETL) untuk mengumpulkan dan mempersiapkan data.									•
3. Mahasiswa mampu menggunakan teknik data mining untuk menemukan pola dan informasi dari dataset.									•
4. Mahasiswa dapat mengevaluasi dan menganalisis hasil dari teknik data mining untuk pengambilan keputusan..									•
5. Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak untuk implementasi data warehouse dan analisis data mining..									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-039

Kode Mata Kuliah: IF613133

Nama Mata Kuliah : Prak. Implementasi Perangkat Lunak

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengalaman praktis dalam mengembangkan, menguji, dan menerapkan perangkat lunak. Mahasiswa akan belajar metodologi pengembangan, penggunaan alat pemrograman, dan teknik pengujian dalam proyek nyata.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan aplikasi perangkat lunak sesuai kebutuhan pengguna.									•
2. Mahasiswa dapat menggunakan metodologi pengembangan perangkat lunak yang tepat dalam proyek.									•
3. Mahasiswa mampu menerapkan teknik pengujian untuk memastikan kualitas dan fungsionalitas perangkat lunak.									•
4. Mahasiswa dapat berkolaborasi dalam tim untuk menyelesaikan proyek perangkat lunak secara efektif.									•
5. Mahasiswa mampu mengelola dan mendokumentasikan proses pengembangan perangkat lunak secara sistematis.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-040

Kode Mata Kuliah: IF611134

Nama Mata Kuliah : Manajemen Proyek

SKS : 2 Pada mata kuliah ini, akan

mempelajari prinsip dan teknik dalam merencanakan, melaksanakan, dan mengendalikan proyek. Mahasiswa akan memahami siklus hidup proyek, serta pengelolaan waktu, biaya, sumber daya, dan risiko untuk mencapai tujuan proyek secara efektif.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan siklus hidup proyek.									•
2. Mahasiswa dapat merencanakan proyek, termasuk penjadwalan, anggaran, dan alokasi sumber daya.									•
3. Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis risiko yang terkait dengan proyek serta merumuskan strategi mitigasi.									•
4. Mahasiswa dapat memantau dan mengevaluasi kemajuan proyek serta melakukan penyesuaian yang diperlukan.									•
5. Mahasiswa mampu berkolaborasi secara efektif dalam tim untuk mencapai tujuan proyek.									•
6. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan linier konvergen.									•
7. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan ekuivalensi gugus fungsi.									•
8. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan unsur-unsur stereo spesifik.									•
9. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan kategori reaksi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-041

Kode Mata Kuliah:IF613134

Nama Mata Kuliah : Prak. Manajemen Proyek

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengalaman praktis dalam perencanaan, pelaksanaan, dan pengendalian proyek menggunakan alat dan teknik manajemen proyek, termasuk penjadwalan, penganggaran, dan pengelolaan risiko.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar manajemen proyek dan metodologinya.									•
2. Mampu merencanakan dan menyusun dokumen proyek secara efektif.									•
3. Mengimplementasikan alat dan teknik manajemen proyek dalam situasi nyata.									•
4. Menganalisis dan mengelola risiko proyek untuk mencapai tujuan.									•
5. Berkolaborasi dalam tim untuk menyelesaikan proyek dengan baik									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-042

Kode Mata Kuliah:IF613635

Nama Mata Kuliah : Prak. Sistem Multimedia

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengalaman langsung dalam merancang, mengembangkan, dan mengelola aplikasi multimedia, mencakup teks, gambar, audio, dan video. Mahasiswa akan mempelajari alat dan teknik yang digunakan dalam pembuatan konten multimedia serta penerapannya dalam proyek nyata.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami konsep dasar sistem multimedia dan komponennya.									•
2. Mampu merancang dan mengembangkan aplikasi multimedia menggunakan alat dan perangkat lunak yang relevan.									•
3. Mengintegrasikan teks, gambar, audio, dan video dalam proyek multimedia.									•
4. Menerapkan teknik pengeditan dan pemrosesan media untuk meningkatkan kualitas konten.									•
5. Berkolaborasi dalam tim untuk menyelesaikan proyek multimedia secara efektif									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-043

Kode Mata Kuliah: WN611036

Nama Mata Kuliah : Bahasa Indonesia

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari penggunaan dan penguasaan Bahasa Indonesia, termasuk tata bahasa, kosakata, serta keterampilan berbicara, membaca, dan menulis.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan kaidah tata bahasa Bahasa Indonesia.									•
2. Mahasiswa mampu berkomunikasi secara lisan dengan jelas dan efektif dalam konteks formal dan informal.									•
3. Mahasiswa mampu membaca dan memahami berbagai jenis teks dalam Bahasa Indonesia dengan baik.									•
4. Mahasiswa mampu menulis teks dengan struktur yang jelas dan menggunakan bahasa yang sesuai, baik naratif, deskriptif, maupun argumentatif.									•
5. Mahasiswa mampu menggunakan kosakata Bahasa Indonesia yang tepat dalam komunikasi sehari-hari.									•
6. Mahasiswa mampu menganalisis dan menginterpretasi berbagai jenis teks dengan kritis.									•
7. Mahasiswa mampu menerapkan etika berkomunikasi dalam interaksi sosial menggunakan Bahasa Indonesia.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-044

Kode Mata Kuliah: IF621631

Nama Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari cara menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif melalui teori interaksi, desain antarmuka, dan pengujian usability.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar desain antarmuka pengguna dan interaksi manusia dengan komputer.									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis kebutuhan dan karakteristik pengguna untuk merancang antarmuka yang sesuai									•
3. Mahasiswa mampu merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan efektif berdasarkan teori interaksi.									•
4. Mahasiswa mampu merencanakan dan melaksanakan pengujian usability untuk mengevaluasi pengalaman pengguna.									•
5. Mahasiswa mampu menerapkan prinsip psikologi pengguna dalam desain interaksi dan antarmuka.									•
6. Mahasiswa mampu membuat prototipe antarmuka pengguna untuk menguji dan memperbaiki desain.									•
7. Mahasiswa mampu berkomunikasi secara efektif dan bekerja sama dalam tim untuk merancang solusi interaksi yang inovatif.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-045

Kode Mata Kuliah: IF621633

Nama Mata Kuliah : Teori Bahasa dan Otomata

SKS : 2

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari konsep dasar dalam teori bahasa formal dan automata, termasuk bahasa, mesin finite, dan mesin Turing. Mahasiswa akan menganalisis dan mendeskripsikan bahasa formal menggunakan model matematis.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar bahasa formal dan automata serta keterkaitannya.									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis dan mengidentifikasi jenis-jenis bahasa formal, seperti bahasa regular dan konteks bebas.									•
3. Mahasiswa mampu menggambar dan menjelaskan berbagai model automata, termasuk finite automata dan pushdown automata.									•
4. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mendemonstrasikan cara kerja mesin Turing serta aplikasinya dalam komputasi.									•
5. Mahasiswa mampu menerapkan teorema dasar, seperti teorema Kleene dan teorema pumping, dalam analisis bahasa.									•
6. Mahasiswa mampu menunjukkan hubungan antara bahasa formal dan model automata serta implikasinya dalam teori komputasi.									•
7. Mahasiswa mampu menjelaskan aplikasi teori bahasa dan automata dalam pengembangan algoritma dan pemrograman.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-046

Kode Mata Kuliah: IF623134

Nama Mata Kuliah : Prak. Teknologi Web

SKS : 1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari pengembangan sisi server dan integrasi basis data. Tujuannya adalah untuk mempersiapkan mahasiswa menciptakan aplikasi web yang efisien dan interaktif.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menggunakan HTML dan CSS untuk merancang dan membangun antarmuka pengguna yang responsif.									•
2. Mahasiswa mampu menerapkan JavaScript untuk menambahkan interaktivitas pada aplikasi web.									•
3. Mahasiswa mampu menggunakan framework terkait (seperti React, Angular, atau Vue.js) dalam pengembangan aplikasi web.									•
4. Mahasiswa mampu mengembangkan aplikasi sisi server menggunakan bahasa pemrograman yang sesuai (seperti Node.js atau PHP)									•
5. Mahasiswa mampu mengintegrasikan aplikasi web dengan basis data untuk menyimpan dan mengelola data.									•
6. Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan debugging untuk memastikan aplikasi web berfungsi dengan baik.									•
7. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan proyek pengembangan web yang komprehensif dari awal hingga akhir.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-KI-047

Kode Mata Kuliah : IF623135

Nama Mata Kuliah :Prak. Mobile Programming

SKS :

1

Pada mata kuliah ini, akan mempelajari kereaktifan antarmuka, siklus katalitik, aktivasi dan selektivitas katalis, serta aplikasi katalis untuk lingkungan, kehidupan sehari-hari, dan masa depan. Diskusi mencakup topik bahan kimia katalis.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan memahami prinsip dasar analisa elektrometri dan aplikasinya dalam menganalisa suatu sampel.									•
2. Menyelesaikan persoalan yang berkaitan dengan mengetahui klasifikasi metoda analisa elektrometri dan syarat-syarat sampel dapat dianalisa dengan metoda elektrometri.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-048

Kode Mata Kuliah : IF601141

Nama Mata Kuliah : Kerja Praktik

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari keterampilan di dunia kerja nyata melalui pengalaman praktis di perusahaan atau organisasi, guna mengembangkan kemampuan profesional di bidang studi mereka.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Menerapkan teori dan keterampilan yang dipelajari dalam konteks dunia kerja..									•
2. Mengembangkan kemampuan profesional dan soft skills di lingkungan kerja.									•
3. Menganalisis tantangan dan solusi dalam praktik kerja di industri.									•
4. Berpartisipasi aktif dalam proyek atau tugas di perusahaan/organisasi.									•
5. Menyusun laporan yang menggambarkan pengalaman dan pembelajaran selama kerja praktik.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-049

Kode Mata Kuliah : KI622003

Nama Mata Kuliah : Inovasi dan Kewirausahaan

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari strategi untuk mengembangkan ide inovatif dan menerapkannya dalam kewirausahaan. Mahasiswa akan mempelajari penciptaan produk, model bisnis, dan keterampilan manajerial yang diperlukan untuk membangun usaha yang berkelanjutan.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dan jenis inovasi dalam konteks kewirausahaan.									•
2. Mahasiswa dapat menciptakan dan mengembangkan ide bisnis yang inovatif.									•
3. Mahasiswa mampu merancang rencana bisnis yang mencakup analisis pasar, model bisnis, dan strategi pemasaran.									•
4. Mahasiswa dapat mengidentifikasi dan menganalisis risiko yang terkait dengan usaha dan merumuskan strategi mitigasi.									•
5. Mahasiswa mampu menggunakan keterampilan manajerial untuk mengelola dan mengembangkan usaha secara efektif.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-KI-050

Kode Mata Kuliah :IF621344

Nama Mata Kuliah : Etika Profesi

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari prinsip-prinsip etika dan kode etik dalam berbagai profesi. Mahasiswa akan mempelajari nilai-nilai moral, tanggung jawab sosial, serta pengambilan keputusan etis dalam praktik profesional.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar etika dan kode etik dalam berbagai profesi.									•
2. Mahasiswa dapat mengidentifikasi dan menganalisis dilema etika yang muncul dalam konteks profesional.									•
3. Mahasiswa mampu merumuskan dan mempertimbangkan keputusan etis yang tepat dalam situasi profesional.									•
4. Mahasiswa dapat menerapkan nilai-nilai moral dan tanggung jawab sosial dalam praktik profesional.									•
5. Mahasiswa mampu menunjukkan integritas dan komitmen terhadap etika dalam tindakan profesional sehari-hari.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-051

Kode Mata Kuliah : IF621345

Nama Mata Kuliah : Kapita Selekt

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari topik-topik terkini dan relevan dalam ilmu komputer, termasuk isu dan tren teknologi, untuk memperluas wawasan dan pemahaman mahasiswa.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profiesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan topik-topik terkini dalam bidang ilmu komputer dan teknologi									•
2. Mahasiswa mampu menganalisis isu-isu dan tren teknologi yang relevan serta dampaknya terhadap industri.									•
3. Mahasiswa mampu melakukan penelitian sederhana tentang topik pilihan dan menyusun laporan yang sistematis..									•
4. Mahasiswa mampu berpartisipasi dalam diskusi dengan menyampaikan argumen dan pendapat secara kritis.									•
5. Mahasiswa mampu menerapkan pengetahuan yang diperoleh dalam konteks praktis atau proyek terkait..									•
6. Mahasiswa mampu menyampaikan hasil penelitian atau analisis dalam bentuk presentasi yang jelas dan informatif.									•
7. Mahasiswa mampu memperluas wawasan tentang perkembangan terbru dlam ilmu komputer untuk mendukung pembelajaran berkelanjutan.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-052

Kode Mata Kuliah : WN621046

Nama Mata Kuliah : Agama

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari nilai-nilai, prinsip, dan ajaran agama, serta perannya dalam kehidupan individu dan masyarakat. Mahasiswa akan mempelajari berbagai tradisi keagamaan, etika, dan dampak agama terhadap budaya dan sosial, guna mengembangkan pemahaman toleransi dan kerukunan antarumat beragama.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Memahami ajaran dan nilai-nilai dasar dari berbagai tradisi keagamaan.									•
2. Menganalisis peran agama dalam kehidupan individu dan masyarakat.									•
3. Mengembangkan sikap toleransi dan menghargai perbedaan antarumat beragama.									•
4. Menerapkan prinsip etika agama dalam konteks sosial dan personal..									•
5. Berpartisipasi dalam diskusi dan kegiatan yang mempromosikan kerukunan antarumat beragama									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-053

Kode Mata Kuliah : IF612133

Nama Mata Kuliah : Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

SKS : 2

Padaq mata kuliah ini, akan mempelajari dasar-dasar grafika komputer, termasuk pemodelan 3D, rendering, dan teknik penggambaran. Mahasiswa akan belajar menggunakan perangkat lunak grafika untuk menciptakan gambar dan animasi, dengan aplikasi dalam bidang game, visualisasi data, dan desain grafis.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profesiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak perna h	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar dan prinsip-prinsip grafika komputer.									•
2. Mahasiswa mampu membuat dan memanipulasi objek 3D menggunakan perangkat lunak grafika..									•
3. Mahasiswa mampu menerapkan teknik rendering untuk menghasilkan gambar berkualitas tinggi..									•
4. Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak grafika untuk menciptakan gambar dan animasi.									•
5. Mahasiswa mampu merancang konten visual yang efektif dan menarik berdasarkan prinsip desain grafis.									•
6. Mahasiswa mampu menganalisis dan mengevaluasi hasil grafika berdasarkan kriteria estetika dan teknis.									•
7. Mahasiswa mampu menyelesaikan proyek grafika yang komprehensif, mulai dari konsep hingga implementasi.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Lampiran FED-IF-054

Kode Mata Kuliah : IF612134

Nama Mata Kuliah : Pemodelan Perangkat Lunak

SKS : 2

Padabua mata kuliah ini, akan mempelajari pengembangan agen cerdas yang dapat beradaptasi dan belajar dari lingkungan. Mahasiswa akan mempelajari algoritma kecerdasan buatan dan aplikasi agen dalam berbagai bidang, seperti robotika dan pemrosesan bahasa alami, dengan fokus pada desain dan implementasi agen untuk pengambilan keputusan mandiri.

Kemampuan Akhir Yang Diharapkan/ Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Profisiensi pengetahuan dan keterampilan saat ini*			Hasil evaluasi Asesor (diisi oleh Asesor)				Bukti yang disampaikan*	
	Sangat baik	Baik	Tidak pernah	V	A	T	M	Nomor Dokumen	Jenis dokumen
1. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar dan jenis-jenis agen cerdas dalam kecerdasan buatan..									•
2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan algoritma untuk pengembangan agen cerdas yang efisien..									•
3. Mahasiswa mampu merancang agen yang dapat beradaptasi dan belajar dari lingkungan.									•
4. Mahasiswa dapat menggunakan agen cerdas dalam konteks seperti robotika, sistem rekomendasi, dan pemrosesan bahasa alami..									•
5. Mahasiswa dapat mengevaluasi dan menganalisis kinerja agen dalam menyelesaikan tugas tertentu.									•

Keterangan: tanda * diisi oleh pelamar RPL

Saya telah membaca dan mengisi Formulir Evaluasi Diri ini untuk mengikuti asesmen RPL dan dengan ini saya menyatakan:

1. Semua informasi yang saya tuliskan adalah sepenuhnya benar dan saya bertanggung-jawab atas seluruh data dalam formulir ini dan apabila dikemudian hari ternyata informasi yang saya sampaikan tersebut adalah tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku;
2. Saya memberikan ijin kepada pihak pengelola program RPL, untuk melakukan pemeriksaan kebenaran informasi yang saya berikan dalam formulir evaluasi diri ini kepada seluruh pihak yang terkait dengan data akademik sebelumnya dan kepada perusahaan tempat saya bekerja sebelumnya dan atau saat ini saya bekerja; dan
3. Saya bersedia untuk mengikuti asesmen lanjutan untuk membuktikan kompetensi saya, sesuai waktu dan tempat/*platform* daring yang ditentukan oleh unit RPL.

Tempat/Tanggal :

Tanda tangan Pelamar :

()

Lampiran 1. Formulir Aplikasi

FORMULIR APLIKASI RPL (Form 1/F01)

Program Studi :
Kimia

Jenjang :
Sarjana

Nama Perguruan Tinggi :
Universitas Jenderal Achmad Yani

Bagian 1 : Rincian Data Calon Mahasiswa

Pada bagian ini, cantumkan data pribadi, data pendidikan formal serta data pekerjaan saudara pada saat ini.

a. Data Pribadi

Nama lengkap :

Tempat / tgl. lahir :

Jenis kelamin :

Status :

Kebangsaan :

Alamat rumah :

Kode pos : -

No. Telepon/E-mail : Rumah : -

Kantor : -

HP :

e-mail :

*) Coret yang tidak perlu

b. Data Pendidikan

Pendidikan terakhir :

Nama Perguruan :
Tinggi/Sekolah

Program Studi :

Tahun lulus :

¹ Untuk lulusan SMA atau sederajat, kolom program studi dapat dikosongkan

Bagian 2 : Daftar Mata Kuliah

Pada bagian 2 ini, cantumkan Daftar Mata Kuliah pada Program Studi yang saudara ajukan untuk memperoleh pengakuan berdasarkan kompetensi yang sudah saudara peroleh dari **pendidikan formal** sebelumnya (melalui **Transfer kredit/sks**), dan dari pendidikan nonformal, informal atau pengalaman kerja (melalui asesmen untuk **Perolehan kredit/sks**), dengan cara memberi tanda pada pilihan **Ya** atau **Tidak**.

Daftar Mata Kuliah Program Studi (agar dapat dilengkapi dengan Daftar Mata

Kuliah Program Studi yang dapat diajukan untuk direkognisi melalui RPL)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	sks	Mengajukan RPL	Keterangan (Isikan: Transfer sks/Perolehan sks)
1				☐ Ya ☐ Tidak	
2				☐ Ya ☐ Tidak	
3				☐ Ya ☐ Tidak	
dst				☐ Ya ☐ Tidak	

Bersama ini saya mengajukan permohonan untuk dapat mengikuti Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL) dan dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. semua informasi yang saya tuliskan adalah sepenuhnya benar dan saya bertanggung-jawab atas seluruh data dalam formulir ini, dan apabila dikemudian hari ternyata informasi yang saya sampaikan tersebut adalah tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku;
2. saya memberikan izin kepada pihak pengelola program RPL, untuk melakukan pemeriksaan kebenaran informasi yang saya berikan dalam formulir aplikasi ini kepada seluruh pihak yang terkait dengan jenjang akademik sebelumnya dan kepada perusahaan tempat saya bekerja sebelumnya dan atau saat ini saya bekerja; dan
3. saya akan mengikuti proses asesmen sesuai dengan jadwal/waktu yang ditetapkan oleh Perguruan Tinggi.

Tempat/Tanggal :

Tanda tangan

Pelamar :

()

Lampiran yang disertakan:

- ☐ 1. Formulir Evaluasi Diri sesuai dengan Daftar Mata Kuliah yang diajukan untuk RPL disertai dengan bukti pendukung pemenuhan Capaian Pembelajarannya.
- ☐ 2. Daftar Riwayat Hidup
- ☐ 3. Ijazah dan Transkrip Nilai
- ☐ 4. lainnya/sebutkan.....

Lampiran 2. Formulir Daftar Riwayat Hidup

Formulir Daftar Riwayat Hidup (*CURRICULUM VITAE*)

IDENTITAS DIRI

Nama :
Tempat dan Tanggal Lahir :
Jenis Kelamin :
Status Perkawinan :
Agama :
Pekerjaan :
Alamat :
Telp./Faks. :
Alamat Rumah :
Telp./HP :

RIWAYAT PENDIDIKAN

NO	Nama Sekolah	Tahun Lulus	Jurusan/ Program Studi

PELATIHAN PROFESIONAL

Tahun	Jenis Pelatihan (Dalam/ Luar Negeri)	Penyelenggara	Jangka waktu

KONFERENSI/SEMINAR/LOKAKARYA/SIMPOSIUM

Tahun	Judul Kegiatan	Penyelenggara	Panitia/ peserta/pembicara

DAFTAR RIWAYAT PEKERJAAN/PENGALAMAN KERJA

Pada bagian ini, diisi dengan pengalaman kerja yang anda miliki yang relevan dengan mata kuliah yang akan dinilai. Tulislah data pengalaman kerja saudara dimulai dari urutan paling akhir (terkini).

No	Nama dan Alamat Institusi/Perusahaan	Periode Bekerja (Tgl/bln/th)	Posisi/ jabatan ²	Uraian Tugas utama pada posisi pekerjaan tersebut	Bukti yang disampaikan

²Apabila berpindah posisi/jabatan dalam pengalaman pekerjaan tersebut maka posisi/jabatan tersebut harus dituliskan dalam tabel meskipun perubahan posisi/jabatan tersebut masih dalam perusahaan yang sama

Saya menyatakan bahwa semua keterangan dalam Daftar Riwayat Hidup ini adalah sepenuhnya benar dan saya bertanggung-jawab atas seluruh data dalam formulir ini, dan apabila dikemudian hari ternyata informasi yang saya sampaikan tersebut adalah tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan apabila terdapat kesalahan, saya bersedia mempertanggungjawabkannya.

-----,-----20...

Yang Menyatakan,

()